

BRAKE MONIT(©)RING

Průběžné monitorování brzdy zdvihu

+ ŘEŠENÍ GH: BRAKE MONITORING

- K zajištění řádné synchronizace brzdy a motoru zdvihu monitoruje stav brzdy (otevřená-uzavřená).
- V případě, že brzda nebyla správně uvolněna, zastaví zdvihací motor.
- Monitoruje opotřebení brzdového obložení a ověřuje, zda je v dobrém stavu.
- Jednoduché řešení bez nutnosti seřizování.
- Snadná repase kladkostroje k začlenění těchto bezpečnostních funkcí.

+ VÝHODY

- / **Větší bezpečnost a delší životnost kladkostrojů GH**
- Předchází problémům se zapnutím motoru s neuvolněnou brzdou.
- Předchází pádům břemen kvůli nesprávnému fungování stykače brzdy.
- Díky aktivní detekci opotřebení brzdového obložení zabraňuje rizikovým situacím.
- Řešení s jediným snímačem pro obě funkce.
- Přímé měření, bez chyb vzniklých při interpretaci.

+ FUNGOVÁNÍ

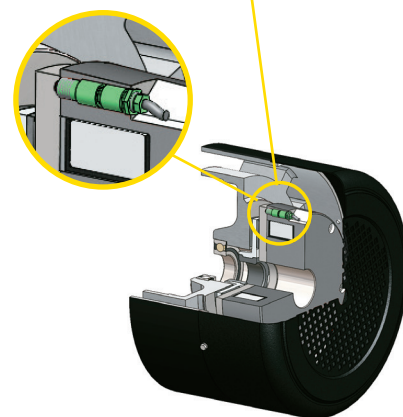
V brzdě zdvihu je zabudovaný snímač, který má 2 funkce:

// A. Funkce monitorování brzdy

- Pokud na začátku zdvihání nedojde ke zpětnému pružení brzdy do 100 ms, nebude mít motor pohon a úkon se zastaví.
- Pokud na konci zdvihání nedojde ke zpětnému pružení brzdy do 100 ms, nebude mít brzda pohon a bude zaručena její mechanická aktivace.

// B. Funkce monitorování opotřebení

- Tloušťka brzdového obložení se monitoruje průběžně.
- V případě, že je dosaženo meze opotřebení, snímač spustí signál, brzda se aktivuje mechanicky a jeřáb se zastaví.
- Volitelné: výstražný signál opotřebení brzdy. Signál aktivuje světlo na semaforu příslušející opotřebení brzdy, aby tak upozornil uživatele.



TECHNICKÉ DETAILY

Funkce monitorování otevření brzdy a opotřebení brzdového obložení jsou prováděny prostřednictvím dvoukontaktního mechanického snímače:

- Kontakt pro stav brzdy: otevřená brzda - uzavřená brzda
- Kontakt pro stav brzdového obložení: obložení OK - opotřebované obložení. Měření polohy obložení je vzhledem k držáku cívky přímé.

Na snímač nemá vliv teplota ani magnetické pole. Vzdálenosti pro zapnutí-vypnutí všech poloh jsou fixní (dle továrního nastavení) a nelze je upravovat.